

Cédric BEKKAR

[Portfolio](#)

[LinkedIn](#)

Junior Game & Level Designer

cedricbekkar@hotmail.fr

07 50 88 14 77

25 ans

En recherche de stage de fin d'études (3-4 mois)

COMPÉTENCES

Design & Level Building

Game Design / Level Design
Documents de design et tableurs
Level Layout, Blocking & Level Art

Production Technique

Prototypage, Testing & Tuning
Unity (C#) / Unreal Engine (C++)
HTML / CSS / PHP / JS

Graphisme & Gestion

Photoshop / GIMP / Illustrator
Trello / Notion / MantisBT / JIRA
Anglais courant / Français natif

PROJETS

2025	→ "Goblin'Surrection" : Dev, Game & Level Designer Tower Defense (projet de fin d'études de 2 mois)	PROJET UNIVERSITAIRE EN GROUPE
2024 à 2025	→ "To The Top" : Game Designer & Créateur Jeu de société conçu en JAM et présenté en festival	PROJET UNIVERSITAIRE EN GROUPE
2024	→ "Crystal Invasion" : Level Designer Niveau complet sur Unreal Engine créé en 2 semaines	PROJET UNIVERSITAIRE INDIVIDUEL
Depuis 2022	→ "WIP" : Game Designer, Développeur & World Building	PROJET PERSONNEL
2020	→ "PokéClicker" : Dev, Game Designer & Graphiste	PROJET UNIVERSITAIRE EN GROUPE
2018 à 2019	→ Tower Defense, jeu de Dames et d'Echec en Java	PROJET UNIVERSITAIRE INDIVIDUEL

EXPÉRIENCES

2024 à 2025	→ Licence Professionnelle : Game & Level Designer	UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS NORD
2022 à 2024	→ Veilleur de nuit en foyer pour sourds avec troubles associés Formation "Sauveteur Secouriste du Travail" & "Handicap mental"	ENTRAIDE UNION
2020 à 2024	→ Développeur web HTML/CSS/PHP/JS & support technique	TRAVAILLEUR INDÉPENDANT
2020 à 2021	→ Bachelor : Ingénierie du jeux vidéo	ESGI PARIS
2018 à 2020	→ DUT Informatique en alternance Développeur informatique & support logiciel et technique WordPress HTML/CSS Configuration CRM-ERP Support réseau	CNAM PARIS MAK-SYSTEM FRANCE
2017 à 2018	→ Baccalauréat : Scientifique option Informatique et Sciences du Numérique	

INTÉRÊTS

Jeux de sociétés — Jeux en ligne multi-joueurs — TCG — Activités alpines (escalade, randonnée, ski)